



## COMITATO OLIMPICO NAZIONALE ITALIANO

COMITATO PROVINCIALE DI VENEZIA

Riprende l'attività intercentri riservata ai C.A.S. regolarmente iscritti della Provincia di Venezia. Per quest'anno, nonostante le ristrettezze economiche, vengono riconfermati gli appuntamenti della passata stagione.

**APERTURA PROVINCIALE** a Mestre **Domenica 11 Maggio** alle ore 10.00 presso il TENNIS CLUB MESTRE con giochi all'aperto riservati a bambini della prima e seconda fascia della scuola elementare.

**Secondo appuntamento** il Sabato successivo (**17 Maggio**) a Martellago in Piazza Grimani alle ore 15.30 con staffette e giochi di corsa.

I programmi dettagliati dei giochi sono riportati di seguito, ma si tratta di attività comunque semplici che i bambini possono provare e apprendere direttamente il giorno della gara.

Le iscrizioni andranno inviate al CONI di VENEZIA entro il giorno 8 Maggio specificando il numero dei bambini di prima fascia e di quelli di seconda fascia, e la manifestazione a cui si intende aderire. E' possibile inviare un fax al numero 041.972639.

L'iscrizione ci serve per predisporre premiazioni e rinfresco, se non conosciamo il numero dei partecipanti rischiamo di sprecare le risorse che abbiamo a disposizione.

I successivi appuntamenti per la prima parte della stagione sono:

- **Domenica 1 Giugno** (ancora in fase di definizione) a Lido di Venezia in spiaggia con giochi per bambini e gare per i ragazzi delle scuole medie (stiamo predisponendo un servizio di trasporto da Fusina o San Giuliano o dal Tronchetto).  
PRENOTAZIONI OBBLIGATORIE per poter avere il prezzo agevolato per atleti (€ 2,60 per andata e ritorno in FerryBoat a persona);
- **Venerdì 6 Giugno** staffette e giochi a Mogliano V.to allo Stadio Comunale ore 17.15;
- **Domenica 22 Giugno** a Padova in Prato della Valle per i bambini di 8/10 anni fiera dello sport con possibilità di provare e vedere tutti gli sport e GIOCHI INTERCENTRI REGIONALI il pomeriggio (possibilità di avere il pranzo)  
PRENOTAZIONI ENTRO IL 31 MAGGIO.

Mestre, 24 Aprile 2003

Il coordinatore CAS

Chiariotti Roberto

## **GIOCHI PER LA MANIFESTAZIONE DI DOMENICA 11/05/03**

### **STAFFETTA DEL VASSOIO**

Tenendo in equilibrio una pallina sul piatto corde di una racchetta eseguire:

- a) uno slalom tra sei clavette;
- b) saltare un ostacolo;
- c) salire e camminare su una panca;
- d) passare sotto ad un elastico;
- e) camminare all' indietro dentro quattro cerchi;
- f) prendere la pallina e colpendola con la racchetta, dal basso verso l' alto, farla entrare dentro un cesto ( 2 tentativi);
- g) tornare alla partenza di corsa, esternamente al percorso, e battere la mano al compagno successivo.

Risulterà vincente la squadra che, alla fine del tempo, avrà realizzato più canestri.

### **PALLA CANNONE**

Due squadre composte dallo stesso numero di giocatori si dispongono una di fronte all' altra a circa 6 m di distanza. Una squadra avrà a disposizione delle palline colorate con le quali cercherà di abbattere 10 clavette, poste a terra dietro la linea di fondo, le clavette saranno però difese dai giocatori dall' altra squadra che potranno respingere le palline con qualsiasi parte del corpo.

Dopo il cambio dei ruoli, risulterà vincente la squadra che, in un tempo determinato, avrà abbattuto più clavette.

### **GIOCO DEL TUBO**

Due squadre, dietro la linea di partenza, avranno a disposizione dei tubi, aperti alle estremità e dovranno riempirli di palline.

Con l' aiuto di più compagni di squadra dovranno bloccare con le mani la fuoriuscita delle palline dal tubo, trasportarlo lungo il tragitto e scaricare le palline nel contenitore dalla parte opposta del campo.

Vincerà la squadra che riuscirà a trasportare per prima tutte le palline

### **PER I BAMBINI DI QUINTA ELEMENTARE**

Percorso a staffetta n° 2 descritto nella guida;

Palla tra due fuochi o palla prigioniera.

---

## **GIOCHI PER LA MANIFESTAZIONE DI SABATO 17 MAGGIO A MARTELLAGO**

### **GARA DI VELOCITÀ SUI 40 METRI**

Prova di velocità su percorso di andata e ritorno lungo complessivamente 40m. gli allievi si disporranno in fila e correranno a turno, all'arrivo daranno il via al compagno successivo con il tocco della mano. Per ogni bambino arrivato viene assegnato un punto alla squadra. Eventuali bambini portatori di handicap correranno insieme ad un compagno e all'arrivo sarà considerato il punteggio di tutti e due i bambini.

### **LANCIO DEL VORTEX**

Lancio di un attrezzo in gomma, non pericoloso, che fischia in volo. Scopo della gara è ottenere più punti possibile in un certo tempo (3')

Alle squadre vengono consegnati 2 vortex, che tutti dovranno lanciare a turno verso la zona di caduta dove saranno tracciate più linee, a 7,14,21 e 28 metri che se superate dal vortex porteranno rispettivamente 1,2,3 o 4 punti alla squadra.

L'organizzazione della squadra per riportare i vortex in zona di lancio è lasciata alla squadra che potrà studiare la strategia migliore. Ad ogni lancio di allievi con handicap saranno assegnati alla squadra 3 punti.

### **GARA DI VELOCITÀ CON OSTACOLI**

La squadra si disporrà in fila e a turno ogni bambino dovrà saltare 3 ostacoli bassi e passare sotto 2 ostacoli alti alternati a quelli bassi. Verrà considerato il numero di concorrenti che nei 3' di gara riusciranno a portare a termine il percorso. Se un ostacolo viene abbattuto i bambini dovranno fermarsi a rimetterlo in posizione.

Eventuali alunni con handicap potranno essere accompagnati da un compagno lungo il percorso e il punteggio verrà assegnato a tutti e due i concorrenti.